

Považský pohár – PRAVIDLÁ

- 1) **Hracie miesto:** striedavo každý rok zabezpečuje Mestská šípkárska liga družstiev PB a Dubnická liga klubov v šípkach.
- 2) **Hrací deň a čas:** mesiac júl – termín a čas upresní vždy organizátor
- 3) **Počet tímov:** 4 tímy – 2 najlepšie tímy z Mestskej šípkárskej ligy družstiev PB + 2 najlepšie tímy z Dubnickej ligy klubov v šípkach, t.z. finalisti oboch súťaží; účastník musí potvrdiť účasť najneskôr 7 dní pred termínom turnaja; ak sa niektorý z finalistov rozhodne nezúčastniť tohto turnaja, príslušná liga nominuje náhradný tím, najlepšie ďalší tím v celkovom poradí
- 4) **Hrací systém:** turnajovo, každý tím s každým po 1 zápase (viď rozpis nižšie) – celkovo 6 zápasov, pričom najlepšie 2 tímy postúpia do záverečného finále
- 5) **Bodovanie v turnaji:** víťazstvo – 3 b., víťazstvo po predĺžení – 2 b., prehra po predĺžení – 1 b., prehra – 0 b.
- 6) **Kritéria umiestnenia tímov v turnaji:** vyšší počet získaných bodov; pri bodovej rovnosti dvoch tímov rozhoduje výsledok vzájomného zápasu pri bodovej rovnosti troch tímov rozhoduje skóre zo vzájomných, potom všetkých zápasov, potom skóre legov
- 7) **Turnajová súpiska:** na zápasy môžu nastúpiť len tí hráči, ktorí boli zapísaní na tímovej súpiske v materských súťažiach počas nezáúčastníť tohto turnaja, príslušná liga nominuje náhradný tím, najlepšie ďalší tím v celkovom poradí
- 8) **Zápasová súpiska:** mala by byť totožná s turnajovou súpisťou
- 9) **Minimálny počet hráčov v zápase:** min. 3 hráči, inak je zápas neregulárny, t.z. kontumovaný
- 10) **Zapísanie hráčov na dvojhru:** pred začiatkom zápasu kapitáni zapíšu 4 hráčov na úvodné 4 dvojhry s predpokladom, že by mali odohrať aj zvyšné dvojhry (hostia však v opačnom garde); jeden hráč môže odohrať v zápase max. 2 dvojhry
- 11) **Zapísanie náhradníkov na dvojhru:** náhradníci (nie hráči z úvodnej štvorice) môžu byť na dvojhry 6.-9.setu zapísaní pred ich začatím podľa požiadaviek kapitána tímu, poradie by však malo zostať zachované
- 12) **Zapísanie hráčov na štvorhru:** kapitán tímu môže zapísať ktorýchkoľvek hráčov na štvorhru až po ukončení 4., resp. 9. setu v zápase; jeden hráč môže v zápase odohrať max. 1 štvorhru
- 13) **Zapísanie hráčov na cricket dvojíc:** kapitán tímu môže zapísať ktorýchkoľvek hráčov na cricket dvojíc až po ukončení 10. setu v zápase
- 14) **Dodatočné prepísanie zápasovej súpisky:** v prípade, že jeden z tímov získal rozhodujúci 6.bod v zápase, môžu oba tímy na zvyšok zápasu prepísať jednotlivé zápasové súpisťky podľa svojich požiadaviek (náhradníci musia byť na turnajovej súpiske tímu)
- 15) **Definície:**
 - leg – súboj 2 hráčov/dvojíc, ktorý končí víťazstvom v určenej hre (501 DO, 701 DO, cricket)
 - set – súboj 2 hráčov/dvojíc, ktorý končí 2 víťaznými legmi jedného z nich
 - zápas – súboj 2 tímov, ktorý končí 10-11 odohratými setmi; finále môže byť ukončené aj po získaní 6. rozhodujúceho setu víťazom
- 16) **Priebeh zápasu po setoch:** 4x dvojhra 501 DO – 1x štvorhra 701 DO – 4x dvojhra 501 DO – 1x štvorhra 701 DO – 1x cricket dvojíc
- 17) **Bodovanie v zápase:** za každý víťazný set získa tím 1 bod
- 18) **Dvojhra:** 501 DO na 2 víťazné legy max. do 15.kola
- 19) **Štvorhra:** 701 DO na 2 víťazné legy až do ukončenia (1 dvojica = 1 display)
- 20) **Cricket dvojíc:** cricket na 2 víťazné legy max. do 20.kola
- 21) **Rozhod pred setom:** hráči hádžu na stred s tým, že ak sa nedohodnú inak, rozhod začína domáci hráč – hráč, ktorý hodí bližšie k stredu začína set
- 22) **Ukončenie v legu – víťazstvo v legu:**
 - a) leg ukončí ten hráč, ktorý prvý hodí pred ukončením 15.kola dané číslo dvojitým ukončením (double out)
 - b) ak leg neukončí pred 15.kolom ani jeden zo súperov a obaja majú menej ako 50 bodov, zvíťazi ten, ktorý vyhrá rozhod po 15.kole (bod nižšie)
 - c) ak leg neukončí pred 15.kolom ani jeden zo súperov a jeden z nich má viac ako 50 bodov, zvíťazi jeho súper
 - d) ak leg neukončí pred 15.kolom ani jeden zo súperov a obaja majú viac ako 50 bodov, zvíťazi ten, ktorý má menej bodov na displeji
- 23) **Rozhod po 15.kole – ak ani jeden zo súperov neukončí leg double out a obaja majú pod 50 bodov:**
 - a) v rozhod začína hádzať hráč, ktorý začal leg
 - b) šípka sa musí zapichnúť, ak sa hráčovi nezapichnú všetky 3 šípky, rozhod vyhrá jeho súper
 - c) ten hráč, ktorý hodí bližšie k stredu vyhrá leg
- 24) **Poplatky:** štartovné – 17,50 € za 1 tím;
- 25) **Ocenenia:** víťazný tím ligy získa putovný pohár a celé štartovné; všetky tímy získajú pamätné ocenenia
- 26) **Úprava pravidiel:** Rada kapitánov si vyhradzuje právo priebežne upraviť pravidlá z dôvodu skvalitnenia turnaja.

ROZPIS ZÁPASOV

(turnaj – dvojhry 501 DO sa hrajú na 2 terče, 701 DO a cricket sa hrajú na 1 terči / finále – podľa dohody, doporučené odohrať na 1 terči)

| | | | | | |
|-------|-----------|-----------|-------|-----------|-----------|
| 10:30 | PB1 – PB2 | DC1 – DC2 | 13:30 | PB1 – DC2 | DC1 – PB2 |
| 12:00 | PB1 – DC1 | PB2 – DC2 | 15:30 | Finále | |

ZÁPASOVÁ SÚPISKA (zapíše sa pred 1.setom, 5.setom, 6.setom, 10.setom, 11.setom; prepísať sa môže po získaní víťazného 6. bodu)

| | tím A | tím B |
|--|-----------------|-----------------------|
| 1.set | dvojhra 501 DO | hráč A1 – hráč B1 |
| 2.set | dvojhra 501 DO | hráč A2 – hráč B2 |
| 3.set | dvojhra 501 DO | hráč A3 – hráč B3 |
| 4.set | dvojhra 501 DO | hráč A4 – hráč B4 |
| 5.set | štvorhra 701 DO | 2 hráči A – 2 hráči B |
| <i>(v ďalších dvojhrahoch kapitán môže hráča z úvodu vymeniť iným hráčom mimo úvodnej štvorice, poradie by malo však zostať zachované)</i> | | |
| 6.set | dvojhra 501 DO | hráč A1 – hráč B4 |
| 7.set | dvojhra 501 DO | hráč A2 – hráč B3 |
| 8.set | dvojhra 501 DO | hráč A3 – hráč B2 |
| 9.set | dvojhra 501 DO | hráč A4 – hráč B1 |
| 10.set | štvorhra 701 DO | 2 hráči A – 2 hráči B |
| 11.set | cricket dvojíc | 2 hráči A – 2 hráči B |

(okrem hráčov, ktorí hrali v úvodnej štvorhre)

(úbovoľní hráči – hrá sa len v prípade nerozhodného stavu 5:5)

(po príp. získaní 6. víťazného bodu môže byť pôvodné zapísaný hráč prepísaný iným hráčom – náhradníkom aj tesne pred začiatkom setu)