

PRAVIDLÁ LIGY

Všeobecné pravidlá

- 1) **Hracie miesto:** Sportclub, Dubnica nad Váhom
- 2) **Hrací deň a čas:** zvyčajne v nedeľu, 3 zápasy v jeden hrací deň - hracie časy: 14:00, 16:30 a 19:00 h. (viď termínový kalendár)
- 3) **Počet tímov:** 8 tímov
- 4) **Nasadenie tímov do základnej časti:** podľa poradia v r. 2019/20: 1 Zepelin, 2 Sportclub, 3 Bažanti, 4 Šakali, 5 Indians, 6 JT Valmont, 7 Lizard, 8 Relaks
- 5) **Počet hráčov v tíme:** minimálne 5 hráči, maximálne 10 hráčov
- 6) **Ligová súpiska:** súpiska tímu musí byť odovzdaná najlepšie spolu s ekvivalentnými vstupnými poplatkami pred 1. zápasom v lige pokladníkovi K.Kubánovi; ľubovoľne sa na súpiske môžu dopisovať hráči počas obdobia prvých troch zápasov každého klubu, t.z., že na prvé tri zápasy môže nastúpiť aj hráč, ktorý nie je na súpiske, no následne sa na ňu dopíše; po tomto termíne sa súpisky uzavrú; kapitáni sú povinní vyrovnáť finančné náležitosti K.Kubánovi a uzavreté súpisky klubov obdržia kapitáni tímov pred štvrtým zápasom e-mailom; hráč, ktorý nie je na súpiske a tým pádom nemá zaplatený vstupný poplatok nesmie nastúpiť v zápase
- 7) **Dopísanie hráča na ligovú súpisku:** je možné spolu s uhradeným vstupného poplatku max. do začiatku štvrtého zápasu každého klubu, po tomto termíne môže byť na súpiske dopísaný hráč iba so súhlasom nadpolovičnej väčšiny Rady kapitánov DLKŠ; dopísanie hráča na súpiske je možné len počas základnej časti, počas nadstavbovej časti a play-off to nie je možné
- 8) **Vstupný poplatok:** 7 € za 1 hráča (zaplatené do 3. zápasu), ženy a juniori do 18 r.: 2 €; poplatok za hráča na súpiske, ktorý oneskorene zaplatí až po 3. zápase: 12 € (7 € + 5 € pokuta za oneskorenie, ženy a juniori do 18 r. 2 € + 2 €); poplatok za dopísaného hráča po 3.kole podmienené súhlasom nadpolovičnej väčšiny kapitánov: 17 € (ženy a juniori do 18 r.: 7 €); Rada kapitánov DLKŠ si vyhradzuje právo rozhodnúť inak v špeciálnych prípadoch podľa svojho uváženia
- 9) **Jednotné dresy:** je doporučné, aby hráči, ktorí nastúpia na zápas mali oblečené jednotné dresy, prípadne tzv. dresscode - okrem dresu čierne nohavice a čierne topánky, taktiež bez pokrývky hlavy
- 10) **Začiatok zápasu:** tímy by mali dbať na presné dodržiavanie začiatkov zápasov, pričom by mali mať umožnený prístup k určenému terču min. 15 minút pred oficiálnym začiatkom zápasu
- 11) **Čakacia doba na súpera pred začatím zápasu:** max. 15 minút (mimo obzvlášť závažných situácií), inak kontumácia zápasu
- 12) **Čakacia doba na súpera v priebehu zápasu:** max. 10 minút (mimo obzvlášť závažných situácií), inak skreč setu
- 13) **Oznámenie o odložení zápasu:** max do 18:00 h. v piatok pred riadnym termínom; ak sa kapitáni nedokážu žiadnym spôsobom dohodnúť na novom termíne, napokon stanoví platný termín kapitán tímu, ktorý odloženie nevyvolal; každé preloženie alebo zrušenie zápasu je kapitán tímu, ktorý požiadal o preloženie alebo zrušenie zápasu, povinný oznámiť túto udalosť aj vedeniu Sportclub: Andrej Hagara, 0907 899 654
- 14) **Predohrávky zápasov:** max. 6 dní pred riadnym termínom (okrem nedele)
- 15) **Dohrávky zápasov:** max. 6 dní po riadnom termíne (okrem nedele)
- 16) **Kontumácia zápasu:** ak sa zápas z akýchkoľvek príčin neodohrá v riadnom termíne, ani v náhradnom termíne, bude tento kontumovaný výsledkom 10:0 v neprospech tímu, ktorý zapríčinil neodohranie zápasu
- 17) **Kontumačná kaucia:** 10 € za každý tím, ktorý spôsobí kontumáciu - bude uhradená pred začiatkom najbližšieho súťažného zápasu; tím, ktorý zapríčinil neodohranie 3 zápasov v ročníku môže byť následne zo súťaže vylúčený; príčinu neodohrania zápasu a prípadné vylúčenie zo súťaže môže individuálne posúdiť Rada kapitánov; poplatky strhnuté z kaucie budú zahrnuté do spoločných financií
- 18) **Vylúčenie tímu a anulovanie výsledkov:** v najkrajnejšom prípade rozhodne o vylúčení tímu zo súťaže Rada kapitánov DLKŠ, pričom výsledky tímu budú anulované
- 19) **Definície závažných príčin a situácií:** za takéto sú považované napr. postihnutie prírodnou alebo inou katastrofou, účasť väčšej časti tímu na významnom turnaji (napr. M-SR), chrípková a iná epidémia väčšej časti tímu atď. a kvôli takýmto udalostiam zápas môže byť preložený
- 20) **Definície nezávažných príčin a situácií:** za takéto sú považované napr. účasť hráča na rodinnej oslave, pracovný pomer hráča, bežné ochorenie hráča atď. a kvôli takýmto udalostiam zápas nemusí byť preložený
- 21) **Komunikácia medzi tímami:** komunikujú a dohody uzatvárajú vždy kapitáni
- 22) **Osvetlenie terčov:** kapitán domáceho tímu má právo rozhodnúť s akým osvetlením terčov sa bude hrať
- 23) **Počet hráčov v zápase:** min. 3 hráči musia byť fyzicky prítomní, inak je zápas neregulárny, t.z. kontumovaný; jeden hráč môže odohrať v zápase max. 2 dvojhry a 1 štvorhru
- 24) **Zápasová súpiska:** na zápasovú súpisku môže byť zapísaný iba ten hráč, ktorý môže byť fyzicky prítomný na zápase, pričom do dvojhry alebo štvorhry zápasu musí byť zapísaný iba ten hráč, ktorý je skutočne prítomný na zápase; správnosť zápisu overia kapitáni podpisom na záver zápasu; v prípade zapísania a potvrdenia fyzicky neprítomného hráča do zápasu budú obojím tímom odrátané body podľa rozhodnutia Rady kapitánov DLKŠ
- 25) **Dopísanie hráčov na štvorhru:** kapitán tímu môže dopísať hráčov na štvorhru až po ukončení 4., resp. 9. setu v zápase
- 26) **Dodatočné prepísanie súpisky zápasu:** v prípade, že jeden z tímov získal rozhodujúci 6. bod v zápase, môžu oba tímy na zvyšok zápasu prepísať jednotlivé súpisky zápasu podľa svojich požiadaviek (hráči musia byť oficiálne na súpiske tímu)
- 27) **Definície:**
 - a) leg - súboj 2 hráčov/dvojíc, ktorý končí víťazstvom v určenej hre (501 DO, 701 DO, cricket)
 - b) set - súboj 2 hráčov/dvojíc, ktorý končí štandardne 2 víťaznými legmi, len v semifinále, o 3. miesto a finále play-off 3 víťaznými legmi jedného z nich (pri cricete vždy 3 víťaznými legmi)
 - c) zápas - súboj 2 tímov, ktorý končí 6 víťaznými setmi jedného z nich
 - d) stretnutie - súboj 2 tímov, ktorý končí 2 víťaznými zápasmi jedného z nich (v play-off)

XX. Dubnická liga klubov v šípkach – DLKŠ 2020/21

- 28) **Priebeh zápasu po setoch:** 4x dvojhra - 1x štvorhra - 4x dvojhra - 1x štvorhra - v prípade nerozhodného stavu cricket (hrá sa na jednom hlavnom terči, podľa dohody kapitánov tímov sa môže hrať súčasne aj na 2 terčoch vedľa seba)
- 29) **Bodovanie v zápase:** za každý víťazný set získa tím 1 bod
- 30) **Dvojhra:** 501 DO na 2, resp. 3 víťazné legy do ukončenia
- 31) **Štvorhra:** 701 DO na 2, resp. 3 víťazné legy do ukončenia
- 32) **Cricket - štvorhra:** tzv. „džentlmenský“ cricket (od 20 po Bull) na 3 víťazné legy hrajú ľubovoľní 2 hráči zo zápasovej súpisky fyzicky prítomní na zápase
- 33) **Ukončenie v legu - víťazstvo v legu:**
 - a) leg ukončí ten hráč, ktorý prvý hodí dané číslo dvojitým ukončením (double out)
 - b) správne uzavretie legu si kontrolujú dvaja hráči navzájom
- 34) **Predčasné ukončenie setu kvôli nespôsobilosti hráča:** v prípade, ak je jeden z hráčov nespôsobilý k hre - najmä pod značným vplyvom alkoholu - či zámerne narušia priebeh hry, jeho protivník môže vysloviť 2x oficiálne upozornenie jeho klubovému kapitánovi alebo jeho zástupcovi; ak bude hráč aj po týchto upozorneniach nespôsobilý k hre, t.z. aj pri 3. upozornení, bude set následne skontumovaný výsledkom 2:0 alebo 3:0 v prospech spôsobilého hráča, pričom sa výsledok zaráta obom do štatistiky jednotlivcov
- 35) **Úprava pravidiel:** Rada kapitánov DLKŠ si vyhradzuje právo upraviť pravidlá do polovice ligy z dôvodu jej skvalitnenia
- 36) **Servis:**
 - a) nahlásenie súpisiek a vstupné poplatky: Karok Kubán, 0905 454 662, e-mail: karolkuban75@gmail.com
 - b) nahlásenie výsledku zápasu a jednotlivých setov nahlasuje domáci tím: Zdeno Pastorek, 0904 717 123, e-mail: pastorek.zdeno@gmail.com
 - c) zápis zo stretnutia po skončení zápasu je potrebné uschovať u obsluhy v Sportclube
 - d) úschova hracích terčov po poslednom zápase dňa - zabezpečí domáci tím

Základná časť

- 37) **Hrací systém:** každý tím s každým po 1 zápase (viď rozpis v termínovom kalendári) - 28 zápasov počas 9 hracích dní
- 38) **Rozhod pred setom:** hráči hádzajú na stred, začína domáci hráč - hráč, ktorý hodí bližšie k stredu začína leg, aj prípadný rozhodujúci leg
- 39) **Začiatok rozhodujúceho cricketu:** rozhod na stred - cricket začína tím, ktorého hráč hodil bližšie k stredu, pričom hádzať na stred začína hráč domáceho tímu
- 40) **Bodovanie:** víťazstvo v zápase - 3 b., remíza v zápase + víťazný cricket - 2 b., remíza v zápase + prehratý cricket - 1 b., prehra v zápase - 0 b.
- 41) **Postup do nadstavbovej časti:**
 - a) tímy umiestnené na 1.-4. mieste postúpia do Skupiny A nadstavbovej časti s bonusovými bodmi 3 - 2 - 1 - 0 b.
 - b) tímy umiestnené na 5.-8. mieste postúpia do Skupiny B nadstavbovej časti s bonusovými bodmi 3 - 2 - 1 - 0 b.
- 42) **Kritéria umiestnenia tímov v základnej časti:**
 - a) vyšší počet celkovo dosiahnutých bodov
 - b) vyšší počet bodov zo vzájomných zápasov (platí pri 2 tímoch, ako aj v rámci minitabulky pri 3 a viac tímoch)
 - c) vyšší rozdiel v skóre setov zo vzájomných zápasov (platí pri 2 tímoch, ako aj v rámci minitabulky pri 3 a viac tímoch)
 - d) vyšší rozdiel v skóre legov zo vzájomných zápasov (platí pri 2 tímoch, ako aj v rámci minitabulky pri 3 a viac tímoch)
 - e) vyšší rozdiel v skóre zo všetkých setov
 - f) vyšší rozdiel v skóre zo všetkých legov
 - g) vyšší počet víťazných setov
 - h) vyšší počet víťazných legov
 - i) výsledok nového zápasu

Nadstavbová časť

- 43) **Hrací systém:** v dvoch štvorčlenných skupinách (A a B) každý tím s každým po 2 zápasoch (viď rozpis v termínovom kalendári) - spolu 24 zápasov počas 8 hracích dní
- 44) **Nasadenie do skupín:** v Skupine A budú hrať tímy umiestnené na 1.-4. mieste po základnej časti, v Skupine B budú hrať tímy umiestnené na 5.-8. mieste po základnej časti,
- 45) **Rozhod pred setom:** bez rozvodu, začína hráč domáceho tímu
- 46) **Začiatok rozhodujúceho cricketu:** rozhod na stred - cricket začína tím, ktorého hráč hodil bližšie k stredu, pričom hádzať na stred začína hráč domáceho tímu
- 47) **Bodovanie:** víťazstvo v zápase - 3 b., remíza v zápase + víťazný cricket - 2 b., remíza v zápase + prehratý cricket - 1 b., prehra v zápase - 0 b.
- 48) **Bonusové bodovanie:** tímy umiestnené na 1.-4. mieste základnej časti si prenesú do Skupiny A nadstavbovej bonusové body 3 - 2 - 1 - 0 b. a takisto tímy umiestnené na 5.-8. Mieste základnej časti si prenesú do Skupiny B nadstavbovej časti bonusové body 3 - 2 - 1 - 0 b. - tieto bonusové body budú riadne zarátané do klasifikácie
- 49) **Postup do play-off:**
 - a) tímy umiestnené v nadstavbovej časti na 1.-2. mieste postúpia priamo do semifinále play-off
 - b) tímy umiestnené v nadstavbovej časti na 3.-6. mieste postúpia do štvrtfinále play-off
 - c) tímy umiestnené v nadstavbovej časti na 7.-8. odohrajú počas play-off stretnutie o 7. miesto
- 50) **Kritéria umiestnenia tímov v nadstavbovej časti:** ako v základnej časti (bod 42)

XX. Dubnická liga klubov v šípkach – DLKŠ 2020/21

Play-off a zápasy o umiestnenie

- 51) **Hrací systém:** 6 tímov v jednostrannom pavúku - 16-24 zápasov počas 6-9 hracích dní
- 52) **Nasadenie do pavúka a postup v pavúku:**
 - a) tímy budú nasadené na základe poradia po nadstavbovej časti
 - b) tímy umiestnené na 1.-2. mieste po nadstavbovej časti postúpia priamo do semifinále, pričom najvyššie nasadený tím bude hrať semifinále proti víťaznému tímu z stretnutia 4./5. zo štvrtfinále
 - c) tímy umiestnené na 3.-6. mieste po nadstavbovej časti postúpia do štvrtfinále, pričom tím č. 3 bude hrať proti tímu č. 6 a tím č. 4 bude hrať proti tímu č. 5
 - d) tímy umiestnené v nadstavbovej časti na 7.-8. odohrajú stretnutie o 7. miesto na 2 víťazné zápasy
 - e) neúspešné tímy zo štvrtfinále play-off odohrajú stretnutie o 5. miesto na 2 víťazné zápasy
 - f) neúspešné tímy zo semifinále play-off odohrajú stretnutie o 3. miesto na 2 víťazné zápasy
 - g) víťazné tímy zo semifinále play-off odohrajú finálové stretnutie na 2 víťazné zápasy
- 53) **Rozhod pred setom - začiatok setu:** zápasy play-off - bez rozhodcu, t.z. v 1. zápase začína hráč vyššie nasadeného tímu, v 2. zápase začína hráč nižšie nasadeného tímu, v rozhodujúcom zápase: rozhod na stred, začína vyššie nasadený tím
- 54) **Začiatok rozhodujúceho cricketu:** rozhod na stred - cricket začína tím, ktorého hráč hodil bližšie k stredu, pričom hádzať na stred začína hráč domáceho tímu
- 55) **Víťazstvo v zápase a stretnutí:** zápasy štvrtfinále a o umiestnenie sa hrajú na 2 víťazné legy, zápasy semifinále, o 3 miesto a finále sa hrajú na 3 víťazné legy; všetky stretnutia play-off sa hrajú na 2 víťazné zápasy
- 56) **Podmienka účasti v play-off:** v zápasoch play-off môže nastúpiť iba ten hráč so súpisou, ktorý nastúpil minimálne v 5 zápasoch z 13 zápasov základnej + nadstavbovej časti, t.z., že odohral minimálne 5x jednu štvorhu v piatich rozdielnych zápasoch
- 57) **Jednotné dresy vo finále:** hráči finalistov play-off, ktorí nastúpia do zápasov majú povinnosť mať oblečené jednotné dresy, inak bude tím verejne napomenutý a pokarhaný na záverečnom vyhodnotení.

Klasifikácia jednotlivcov

- 58) **Klasifikácia jednotlivcov:**
 - a) vyššia percentuálna úspešnosť v setoch, potom vyššia percentuálna úspešnosť v legoch dvojhrý, potom vyššia percentuálna úspešnosť v legoch štvorhrý
 - b) klasifikovaní budú hráči, ktorí odohrajú min. 50% možných setov za svoj tím (percento účasti), ostatní hráči budú mimo poradia
 - c) hráčom tímu, ktorý zapríčinil kontumáciu a prehral kontumačne sa tento zápas bude započítavať do percenta účasti a naopak hráčom tímu, ktorý nezapríčinil kontumáciu sa tento zápas nebude započítavať do percenta účasti

Ocenenia a spoločné financie, nepísané pravidlá

- 59) **Ocenenia:**
 - a) víťazný tím ligy získa putovný pohár
 - b) tímy na 1. - 3. mieste získajú poháre a medaile
 - c) najlepších 5 jednotlivcov podľa úspešnosti v zápasoch a setoch získa poháre
 - d) víťazný tím základnej časti získa 30 l sud piva
 - e) dva najlepšie tímy po play-off získajú právo zúčastniť sa Považského pohára
 - f) ženy, ktoré sa zapojili do ligy získajú špeciálne ocenenia
- 60) **Spoločné financie:** vstupné poplatky a príp. kontumačné pokuty budú použité na nákup ocenení, zabezpečenie občerstvenia na vyhodnotení, príp. nákup nových terčov alebo iných zariadení; o presnom rozpočte rozhodne Rada kapitánov DLKŠ pred začiatkom play-off; pokladníkom DLKŠ je Karol Kubán
- 61) **Organizácia ligy:** ak sa nenájde taká osoba, ktorá dobrovoľne zabezpečí organizáciu nového ročníka súťaže (termínový kalendár, úprava pravidiel, súpis, zvolávanie schôdze kapitánov, rozpočet a vyúčtovanie financií, zabezpečenie pohárov, medailí a vyhodnotenia), potom túto organizáciu zabezpečí víťaz predošlého ročníka ligy
- 62) **Moderovanie vyhodnotenia:** ak sa nenájde taká osoba, ktorá dobrovoľne zabezpečí moderovanie vyhodnotenia súťaže (vyhlásenie víťazov a odovzdanie cien), potom toto moderovanie zabezpečí posledný tím uplynulého ročníka ligy

Tieto pravidlá ligy sú schválené Radou kapitánov a záväzné pre všetky tímy DLKŠ v ročníku 2020/21.

Rada kapitánov DLKŠ 2020/21:

Mario Čupalka (ZEPELIN Trenčianske Teplice, 0905 304 182, mario.cupalka@gmail.com)
Róbert Žilka (SPORTCLUB Dubnica nad Váhom, 0914 340 124, robert.zilka4@gmail.com)
Pavol Hromádka (BAŽANTI Dubnica nad Váhom, 0904 446 541, pavol.hromadka@centrum.sk)
Ján Karas (ŠAKALI Dubnica nad Váhom, 0905 485 012, olisakali@gmail.com)
Tomáš Tomša (INDIANS Dubnica nad Váhom, 0905 988 909, ttomsa1982@gmail.com)
Michal Figura (JT VALMONT Trenčianska Teplá, 0907 725 316, limo666@centrum.sk)
Peter Čurík (LIZARD Dubnica nad Váhom, 0910 829 186, pcurik12@gmail.com)
František Ocelík (RELAKS Klobošice, 0910 781 316, ocelik.fanda@zoznam.sk)