

PRAVIDLÁ LIGY

Všeobecné pravidlá

- 1) **Hracie miesto:** Sportclub, Dubnica nad Váhom
- 2) **Hrací deň a čas:** zvyčajne v nedeľu, 3 zápasy v jeden hrací deň – hracie časy: 14:00, 16:30 a 19:00 h. (viď termínový kalendár)
- 3) **Počet tímov:** 9 tímov
- 4) **Počet hráčov v tíme:** minimálne 5 hráči, maximálne 10 hráčov
- 5) **Ligová súpiska:** súpiska tímu musí byť odovzdaná najlepšie spolu s ekvivalentnými vstupnými poplatkami pred 1.zápasom v lige pokladníkovi J.Karasovi; ľubovoľne sa na súpisku môžu dopisovať hráči počas obdobia prvých troch zápasov každého klubu, t.j., že na prvé tri zápasy môže nastúpiť aj hráč, ktorý nie je na súpiske, no následne sa na ňu dopíše; po tomto termíne sa súpisky uzavrujú; kapitáni sú povinní vyrovať finančné náležitosti K.Kubánovi a uzavreté súpisky klubov obdržia kapitáni tímov pred štvrtým zápasom e-mailom; hráč, ktorý nie je na súpiske a tým pádom nemá zaplatený vstupný poplatok nesmie nastúpiť v zápase
- 6) **Dopísanie hráča na ligovú súpisku:** je možné spolu s uhradeným vstupného poplatku max. do začiatku štvrtého zápasu každého klubu, po tomto termíne môže byť na súpisku dopísaný hráč iba so súhlasom nadpolovičnej väčšiny Rady kapitánov DLKŠ; dopísanie hráča na súpisku je možné len počas základnej časti, počas play-off to nie je možné
- 7) **Vstupný poplatok:** 7 € za 1 hráča (zaplatené do 3. zápasu), ženy a juniory do 18 r.: 2 €; poplatok za hráča na súpiske, ktorý oneskorene zaplatí až po 3.zápase: 12 € (7 € + 5 € pokuta za oneskorenie, ženy a juniory do 18 r. 2 € + 2 €); poplatok za dopísaného hráča po 3.kole podmienené súhlasom nadpolovičnej väčšiny kapitánov: 17 € (ženy a juniory do 18 r.: 7 €); Rada kapitánov DLKŠ si vyhradzuje právo rozhodnúť inak v špeciálnych prípadoch podľa svojho uváženia
- 8) **Jednotné dresy:** je doporučené, aby hráči, ktorí nastúpia na zápas mali oblečené jednotné dresy, prípadne tzv. dresscode – okrem dresu čierne nohavice a čierne topánky, taktiež bez pokrývky hlavy
- 9) **Začiatok zápasu:** tímy by mali dbať na presné dodržiavanie začiatkov zápasov, pričom by mali mať umožnený prístup k určenému terču min. 15 minút pred oficiálnym začiatkom zápasu
- 10) **Čakacia doba na súperu pred začatím zápasu:** max. 15 minút (mimo obzvlášť závažných situácií), inak kontumácia zápasu
- 11) **Čakacia doba na súperu v priebehu zápasu:** max. 10 minút (mimo obzvlášť závažných situácií), inak skreč setu
- 12) **Preloženie zápasu:** ak jeden z tímov nemôže nastúpiť na zápas v riadne stanovenom termíne, jeho kapitán to oznámi kapitánovi súperu max. do 18:00 h. v piatok pred riadnym termínom; ak sa kapitáni nedokážu žiadnym spôsobom dohodnúť na novom termíne, napokon stanoví platný termín kapitán tímu, ktorý preloženie nevyvolal; iniciovanie preloženia zápasu sa bude evidovať.
- 13) **Predohrávky zápasov:** max. 6 dní pred riadnym termínom (okrem nedele)
- 14) **Dohrávky zápasov:** max. 6 dní po riadnom termíne (okrem nedele)
- 15) **Kontumácia zápasu:** ak sa zápas z akýchkoľvek príčin neodohrá v riadnom termíne, ani v náhradnom termíne, bude tento kontumovaný výsledkom 10:0 v neprospech tímu, ktorý zapríčinil neodohranie zápasu
- 16) **Kontumačná pokuta:** 10 € za každý tím, ktorý spôsobí kontumáciu – bude uhradená pred začiatkom najbližšieho súťažného zápasu; tím, ktorý zapríčinil neodohranie 3 zápasov v ročníku môže byť následne zo súťaže vylúčený; príčinu neodohrania zápasu a prípadné vylúčenie zo súťaže môže individuálne posúdiť Rada kapitánov; poplatky strhnuté z kaucie budú zahrnuté do spoločných financií
- 17) **Vylúčenie tímu a anulovanie výsledkov:** v najkrajnejšom prípade rozhodne o vylúčení tímu zo súťaže Rada kapitánov DLKŠ, pričom výsledky tímu budú anulované
- 18) **Definície závažných príčin a situácií:** za takéto sú považované napr. postihnutie prírodnou alebo inou katastrofou, účasť väčšej časti tímu na významnom turnaji (napr. M-SR), chrípková a iná epidémia väčšej časti tímu atď. a kvôli takýmto udalostiam zápas môže byť preložený
- 19) **Definície nezávažných príčin a situácií:** za takéto sú považované napr. účasť hráča na rodinnej oslave, pracovný pomer hráča, bežné ochorenie hráča atď. a kvôli takýmto udalostiam zápas nemusí byť preložený
- 20) **Komunikácia medzi tímami:** komunikujú a dohody uzatvárajú vždy kapitáni
- 21) **Osvetlenie terčov:** kapitán domáceho tímu má právo rozhodnúť s akým osvetlením terčov sa bude hrať.

XIX. Dubnická liga klubov v šípkach – DLKŠ 2019/20

- 22) **Počet hráčov v zápase:** min. 3 hráči musia byť fyzicky prítomní, inak je zápas neregulárny, t.z. kontumovaný; jeden hráč môže odohrať v zápase max. 2 dvojhry a 1 štvorhu
- 23) **Dopísanie hráčov na štvorhu:** kapitán tímu môže dopísať hráčov na štvorhu až po ukončení 4., resp. 9. setu v zápase
- 24) **Dodatočné prepísanie súpisky zápasu:** v prípade, že jeden z tímov získal rozhodujúci 6. bod v zápase, môžu oba tímy na zvyšok zápasu prepísať jednotlivé súpisky zápasu podľa svojich požiadaviek (hráči musia byť oficiálne na súpiske tímu)
- 25) **Definície:**
 - a) leg - súboj 2 hráčov/dvojíc, ktorý končí víťazstvom v určenej hre (501 DO, 701 DO, cricket)
 - b) set – súboj 2 hráčov/dvojíc, ktorý končí 2 a v semifinále a finále play off 3 víťaznými legmi jedného z nich (pri cricete 3 víťaznými legmi)
 - c) zápas – súboj 2 tímov, ktorý končí minimálne 6 víťaznými setmi jedného z nich
 - d) stretnutie – súboj 2 tímov, ktorý končí 2 víťaznými zápasmi jedného z nich v základnej časti a vo štvrtfinále play-off alebo 3 víťaznými zápasmi jedného z nich v semifinále a finále play-off
- 26) **Priebeh zápasu po setoch:** 4x dvojhra – 1x štvorhu – 4x dvojhra – 1x dvojhra – v prípade nerozhodného stavu cricket (hrá sa na jednom hlavnom terči, podľa dohody kapitánov tímov sa môže hrať súčasne aj na 2 terčoch vedľa seba)
- 27) **Bodovanie v zápase:** za každý víťazný set získa tím 1 bod
- 28) **Dvojhra:** 501 DO na 2 alebo 3 víťazné legy do ukončenia
- 29) **Štvorhu:** 701 DO na 2 alebo 3 víťazné legy do ukončenia
- 30) **Cricket - štvorhu:** tzv. „džentlmenský“ cricket (od 20 po Bull) na 3 víťazné legy hrajú ľubovoľní 2 hráči zo zápasovej súpisky
- 31) **Ukončenie v legu – víťazstvo v legu:**
 - a) leg ukončí ten hráč, ktorý prvý hodí dané číslo dvojitým ukončením (double out)
 - b) správne uzavretie legu si kontrolujú dvaja hráči navzájom
- 32) **Predčasné ukončenie setu kvôli nespôsobilosti hráča:** v prípade, ak je jeden z hráčov nespôsobilý k hre – najmä pod značným vplyvom alkoholu – či zámerné narúša priebeh hry, jeho protihráč môže vysloviť 2x oficiálne upozornenie jeho klubovému kapitánovi alebo jeho zástupcovi; ak bude hráč aj po týchto upozorneniach nespôsobilý k hre, t.z. aj pri 3. upozornení, bude set následne skontumovaný výsledkom 2:0 alebo 3:0 v prospech spôsobilého hráča, pričom sa výsledok zaráta obom do štatistiky jednotlivcov
- 33) **Úprava pravidiel:** Rada kapitánov DLKŠ si vyhradzuje právo upraviť pravidlá do polovice ligy z dôvodu jej skvalitnenia
- 34) **Servis:**
 - a) nahlásenie súpisiek a vstupné poplatky: Karok Kubán, 0905 454 662
 - b) nahlásenie výsledku zápasu a jednotlivých setov nahlasuje domáci tím: Zdeno Pastorek, 0904 717 123, e-mail: pastorek.zdeno@gmail.com.
 - c) zápis zo stretnutia po skončení zápasu je potrebné uschovať u obsluhy v Sportclube
 - d) úschova hracích terčov po poslednom zápase dňa – zabezpečí domáci tím

Základná časť

- 35) **Hrací systém:** každý tím s každým po 1 zápase (viď rozpis v termínovom kalendári) – 36 zápasov počas 12 hracích dní
- 36) **Začiatok setu:** hráči hádžu na stred, začína domáci hráč – hráč, ktorý hodí bližšie k stredu začína leg, aj prípadný rozhodujúci leg
- 37) **Začiatok rozhodujúceho cricketu:** rozhod na stred – cricket začína tím, ktorého hráč hodil bližšie k stredu, pričom hádzať na stred začína hráč domáceho tímu
- 38) **Bodovanie:** víťazstvo v zápase – 3 b., remíza v zápase + víťazný cricket – 2 b., remíza v zápase + prehratý cricket – 1 b., prehra v zápase – 0 b.
- 39) **Postup do play-off:**
 - a) tímy umiestnené na 1.-8. odohrajú štvrtfinále play-off

XIX. Dubnická liga klubov v šípkach – DLKŠ 2019/20

b) tím umiestnený na 9.mieste bude hrať v skupine o 5.miesto s porazenými tímami zo štrťfinále

40) Kritéria umiestnenia tímov v základnej časti:

- a) vyšší počet celkovo dosiahnutých bodov
- b) vyšší počet bodov zo vzájomných zápasov (platí pri 2 tímoch, ako aj v rámci minitabuľky pri 3 a viac tímoch)
- c) vyšší rozdiel v skóre setov zo vzájomných zápasov (platí pri 2 tímoch, ako aj v rámci minitabuľky pri 3 a viac tímoch)
- d) vyšší rozdiel v skóre legov zo vzájomných zápasov (platí pri 2 tímoch, ako aj v rámci minitabuľky pri 3 a viac tímoch)
- e) vyšší rozdiel v skóre zo všetkých setov
- f) vyšší rozdiel v skóre zo všetkých legov
- g) vyšší počet víťazných setov
- h) vyšší počet víťazných legov
- i) výsledok nového zápasu

Play-off

- 41) **Hrací systém:** 8 tímov v jednostrannom pavúku – 20-32 zápasov počas 9-14 hracích dní
- 42) **Nasadenie do pavúka a postup v pavúku:** tímy umiestnené na 1.-8. mieste odohrajú štvrtfinále, pričom systém stretnutí je 1-8, 4-5, 3-6, 2-7 čo zodpovedá umiestneniu tímov po základnej časti a nasadeniu do zápasov play-off, víťazi štvrtfinále 1-8 a 4-5 sa stretnú v semifinále 1, víťazi štvrtfinále 3-6 a 2-7 sa stretnú v semifinále 2, víťazi semifinále sa stretnú vo finále a porazené tímy so semifinále sa stretnú v zápase o 3.miesto.
- 43) **Rozhod pred setom – začiatok setu:** zápasy play-off – bez rozhodcu, t.z. v 1. resp. nepárnom zápase začína hráč vyššie nasadeného tímu, v 2. resp. párnom zápase začína hráč nižšie nasadeného tímu, v rozhodujúcom zápase: rozhod na stred, začína hráč vyššie nasadeného tímu
- 44) **Začiatok rozhodujúceho cricketu:** rozhod na stred – cricket začína tím, ktorého hráč hodil bližšie k stredu, pričom hádzať na stred začína hráč vyššie nasadeného tímu
- 45) **Podmienka účasti hráčov v play-off:** v zápasoch play-off môže nastúpiť iba ten hráč so súpisky, ktorý nastúpil minimálne v 3 zápasoch z 8 zápasov základnej, t.z., že odohral minimálne 3x jednu štvorhru v 3 rozdielnych zápasoch; pri kontumovanom výsledku si pripíšu účasť všetci hráči zo súpisky víťazného tímu
- 46) **Jednotné dresy vo finále:** hráči finalistov play-off, ktorí nastúpia do zápasov majú povinnosť mať oblečené jednotné dresy, inak bude tím verejne napomenutý a pokarhaný na záverečnom vyhodnotení.

Skupina o 5. miesto

- 47) **Hrací systém:** v päťčlennej skupine každý tím s každým jednokolovo (viď rozpis v termínovom kalendári) – spolu 10 zápasov počas 10 hracích dní
- 48) **Nasadenie do skupiny:** v skupine o 5.miesto bude hrať tím z 9.miesta po základnej časti a 4 neúspešné tímy zo štvrtfinálových zápasov
- 49) **Začiatok setu:** rozhod na stred - 1. leg začína tím, ktorého hráč hodil bližšie k stredu, pričom hádzať na stred začína hráč domáceho tímu
- 50) **Začiatok rozhodujúceho cricketu:** rozhod na stred – cricket začína tím, ktorého hráč hodil bližšie k stredu, pričom hádzať na stred začína hráč domáceho tímu
- 51) **Podmienka účasti hráčov v skupine útechy:** v zápasoch skupiny útechy môže nastúpiť hociktorý hráč so súpisky, nielen ten, ktorý nastúpil minimálne v 3 zápasoch z 8 zápasov základnej časti
- 52) **Bodovanie:** víťazstvo v zápase – 3 b., remíza v zápase + víťazný cricket – 2 b., remíza v zápase + prehratý cricket – 1 b., prehra v zápase – 0 b.
- 53) **Bonusové bodovanie:** tímy porazené vo štvrtfinále si prenesú do skupiny útechy bonusové body 4-3-2-1 b. podľa ich umiestnenia v základnej časti a tím z 9.miesta po základnej časti začína s 0 b.; tieto bonusové body budú riadne zarátané do klasifikácie
- 54) **Kritéria umiestnenia tímov v skupine o 5.miesto:** ako v základnej časti (bod 39)

XIX. Dubnická liga klubov v šípkach – DLKŠ 2019/20

Klasifikácia jednotlivcov

55) Klasifikácia jednotlivcov

- a) vyššia percentuálna úspešnosť v setoch, potom vyššia percentuálna úspešnosť v legoch dvojhry, potom vyššia percentuálna úspešnosť v legoch štvorhry
- b) klasifikovaní budú hráči, ktorí odohrajú min. 50% možných setov za svoj tím (percento účasti), ostatní hráči budú mimo poradia
- c) hráčom tímu, ktorý zapríčinil kontumáciu a prehral kontumačne sa tento zápas bude započítavať do percenta účasti a naopak hráčom tímu, ktorý nezapríčinil kontumáciu sa tento zápas nebude započítavať do percenta účasti

Ocenenia a spoločné financie

56) Ocenenia

- a) víťazný tím ligy získa putovný pohár
- b) tímy na 1. – 3. mieste získajú poháre a medaile
- c) najlepších 5 jednotlivcov podľa úspešnosti v zápasoch a setoch základnej časti získa poháre
- d) najlepší 1 jednotlivec podľa úspešnosti v zápasoch a setoch play-off získa pohár
- e) víťazný tím základnej časti získa 30 l sud piva
- f) dva najlepšie tímy po play-off získajú právo zúčastniť sa Považského pohára
- g) ženy, ktoré sa zapojili do ligy získajú špeciálne ocenenia

- 57) **Spoločné financie:** vstupné poplatky a príp. kontumačné pokuty budú použité na nákup ocenení, zabezpečenie občerstvenia na vyhodnotení, príp. nákup nových terčov alebo iných zariadení; o presnom rozpočte rozhodne Rada kapitánov DLKŠ pred začiatkom play-off; pokladníkom DLKŠ je Karol Kubán

Tieto pravidlá ligy sú schválené Radou kapitánov a záväzné pre všetky tímy DLKŠ v ročníku 2019/20.

Rada kapitánov DLKŠ 2019/20:

Ján Karas (ŠAKALI Dubnica nad Váhom, 0905 485 012, olisakali@gmail.com)

Mario Čupalka (ZEPELIN Trenčianske Teplice, 0905 304 182, mario.cupalka@gmail.com)

Róbert Žilka (SPORTCLUB Dubnica nad Váhom, 0914 340 124, robert.zilka4@gmail.com)

Tomáš Tomša (INDIANS Dubnica nad Váhom, 0905 988 909, ttomsa1982@gmail.com)

Ján Kapusta (ŠIKMÉ VT-16 ŠÍPKY Nová Dubnica, 0908 793 830, jankokap@gmail.com)

Michal Figura (JT VALMONT Trenčianska Teplá, 0907 725 316, limo666@centrum.sk)

Pavol Hromádka (BAŽANTI Dubnica nad Váhom, 0904 446 541, pavol.hromadka@centrum.sk)

František Ocelík (RELAKS Klobušice, 0910 781 316, ocelik.fanda@zoznam.sk)

Peter Čurík (LIZARD Dubnica nad Váhom, 0910 829 186, pcurik12@gmail.com)