

## PRAVIDLÁ LIGY

### Všeobecné pravidlá

- 1) **Hracie miesto:** Sportclub, Dubnica nad Váhom
- 2) **Hrací deň a čas:** zvyčajne v nedeľu, 2-3 zápasy v jeden hrací deň - hracie časy: 14:30 a 17:30, resp., 14:00, 16:30 a 19:00 h. (viď termínový kalendár)
- 3) **Počet tímov:** 7 tímov
- 4) **Nasadenie tímov do základnej časti:** podľa poradia v r. 2015/16: 1 Šakali, 2 Zepelin, 3 JT Valmont, 4 Sportclub, 5 Bažanti, 6 Indians, 7 Šikmé VT-16 Šípky
- 5) **Počet hráčov v tíme:** minimálne 5 hráči, maximálne 10 hráčov
- 6) **Ligová súpiska:** súpiska tímu musí byť odovzdaná najlepšie spolu s ekvivalentnými vstupnými poplatkami pred 1.zápasom v lige pokladníkovi J.Karasovi; ľubovoľne sa na súpisku môžu dopisovať hráči počas obdobia prvých troch zápasov každého klubu, t.z., že na prvé tri zápasy môže nastúpiť aj hráč, ktorý nie je na súpiske, no následne sa na ňu dopíše; po tomto termíne sa súpisky uzavrujú; kapitáni sú povinní vyrovnať finančné náležitosti J.Karasovi a uzavreté súpisky klubov obdržia kapitáni tímov pred štvrtým zápasom e-mailom; hráč, ktorý nie je na súpiske a tým pádom nemá zaplatený vstupný poplatok nesmie nastúpiť v zápase
- 7) **Dopísanie hráča na ligovú súpisku:** je možné spolu s uhradeným vstupného poplatku max. do začiatku štvrtého zápasu každého klubu, po tomto termíne môže byť na súpisku dopísaný hráč iba so súhlasom nadpolovičnej väčšiny Rady kapitánov DLKŠ; dopísanie hráča na súpisku je možné len počas základnej časti, počas nadstavbovej časti a play-off to nie je možné
- 8) **Vstupný poplatok:** 7 € za 1 hráča (zaplatené do 3. zápasu), ženy a juniori do 18 r.: 2 €; poplatok za hráča na súpiske, ktorý oneskorene zaplatí až po 3.zápase: 12 € (7 € + 5 € pokuta za oneskorenie, ženy a juniori do 18 r. 2 € + 2 €); poplatok za dopísaného hráča po 3.kole podmienené súhlasom nadpolovičnej väčšiny kapitánov: 17 € (ženy a juniori do 18 r.: 7 €); Rada kapitánov DLKŠ si vyhradzuje právo rozhodnúť inak v špeciálnych prípadoch podľa svojho uváženia
- 9) **Jednotné dresy:** je doporučné, aby hráči, ktorí nastúpia na zápas mali oblečené jednotné dresy, prípadne tzv. dresscode - okrem dresu čierne nohavice a čierne topánky, taktiež bez pokrývky hlavy
- 10) **Začiatok zápasu:** tímy by mali dbať na presné dodržiavanie začiatkov zápasov, pričom by mali mať umožnený prístup k určenému terču min. 15 minút pred oficiálnym začiatkom zápasu
- 11) **Čakacia doba na súpera pred začatím zápasu:** max. 15 minút (mimo obzvlášť závažných situácií), inak kontumácia zápasu
- 12) **Čakacia doba na súpera v priebehu zápasu:** max. 10 minút (mimo obzvlášť závažných situácií), inak skreč setu
- 13) **Preloženie zápasu:** ak jeden z tímov nemôže nastúpiť na zápas v riadne stanovenom termíne, jeho kapitán to oznámi kapitánovi súpera max. do 18:00 h. v piatok pred riadnym termínom; ak sa kapitáni nedokážu žiadnym spôsobom dohodnúť na novom termíne, napokon stanoví platný termín kapitán tímu, ktorý preloženie nevyvolal; iniciovanie preloženia zápasu sa bude evidovať.
- 14) **Predohrávky zápasov:** max. 6 dní pred riadnym termínom (okrem nedele)
- 15) **Dohrávky zápasov:** max. 6 dní po riadnom termíne (okrem nedele)
- 16) **Kontumácia zápasu:** ak sa zápas z akýchkoľvek príčin neodohrá v riadnom termíne, ani v náhradnom termíne, bude tento kontumovaný výsledkom 10:0 v neprospech tímu, ktorý zapríčinil neodohranie zápasu
- 17) **Kontumačná pokuta:** 10 € za každý tím, ktorý spôsobí kontumáciu - bude uhradená pred začiatkom najbližšieho súťažného zápasu; tím, ktorý zapríčinil neodohranie 3 zápasov v ročníku môže byť následne zo súťaže vylúčený; príčinu neodohrania zápasu a prípadné vylúčenie zo súťaže môže individuálne posúdiť Rada kapitánov; poplatky strhnuté z kaucie budú zahrnuté do spoločných financií
- 18) **Vylúčenie tímu a anulovanie výsledkov:** v najkrajnejšom prípade rozhodne o vylúčení tímu zo súťaže Rada kapitánov DLKŠ, pričom výsledky tímu budú anulované
- 19) **Definície závažných príčin a situácií:** za takéto sú považované napr. postihnutie prírodnou alebo inou katastrofou, účasť väčšej časti tímu na významnom turnaji (napr. M-SR), chrípková a iná epidémia väčšej časti tímu atď. a kvôli takýmto udalostiam zápas môže byť preložený
- 20) **Definície nezávažných príčin a situácií:** za takéto sú považované napr. účasť hráča na rodinnej oslave, pracovný pomer hráča, bežné ochorenie hráča atď. a kvôli takýmto udalostiam zápas nemusí byť preložený
- 21) **Komunikácia medzi tímami:** komunikujú a dohody uzatvárajú vždy kapitáni
- 22) **Počet hráčov v zápase:** min. 3 hráči, inak je zápas neregulárny, t.z. kontumovaný; jeden hráč môže odohrať v zápase max. 2 dvojhry a 1 štvorhru
- 23) **Dopísanie hráčov na štvorhru:** kapitán tímu môže dopísať hráčov na štvorhru až po ukončení 4., resp. 9. setu v zápase
- 24) **Dodatočné prepísanie súpisky zápasu:** v prípade, že jeden z tímov získal rozhodujúci 6. bod v zápase, môžu oba tímy na zvyšok zápasu prepísať jednotlivé súpisky zápasu podľa svojich požiadaviek (hráči musia byť oficiálne na súpiske tímu)
- 25) **Definície:**
  - a) leg - súboj 2 hráčov/dvojíc, ktorý končí víťazstvom v určenej hre (501 DO, 701 DO, cricket)
  - b) set - súboj 2 hráčov/dvojíc, ktorý končí 2 víťaznými legmi jedného z nich (pri cricete 3 víťaznými legmi)
  - c) zápas - súboj 2 tímov, ktorý končí 6 víťaznými setmi jedného z nich
  - d) stretnutie - súboj 2 tímov, ktorý končí 2 víťaznými zápasmi jedného z nich (v play-off)
- 26) **Priebeh zápasu po setoch:** 4x dvojhra - 1x štvorhru - 4x dvojhra - 1x dvojhra - v prípade nerozhodného stavu cricket (hrá sa na jednom hlavnom terči, podľa dohody kapitánov tímov sa môže hrať súčasne aj na 2 terčoch vedľa seba)
- 27) **Bodovanie v zápase:** za každý víťazný set získa tím 1 bod
- 28) **Dvojhra:** 501 DO na 2 víťazné legy do 15.kola

- 29) **Štvorhra:** 701 DO na 2 víťazné legy do ukončenia
- 30) **Cricket - štvorhra:** tzv. „džentlmenský“ cricket (od 20 po Bull) na 3 víťazné legy hrajú ľubovoľní 2 hráči zo zápasovej súpiscky
- 31) **Ukončenie v legu - víťazstvo v legu:**
  - a) leg ukončí ten hráč, ktorý prvý hodí dané číslo dvojitém ukončením (double out)
  - b) správne uzavretie legu si kontrolujú dvaja hráči navzájom
- 32) **Predčasné ukončenie setu kvôli nespôsobilosti hráča:** v prípade, ak je jeden z hráčov nespôsobilý k hre - najmä pod značným vplyvom alkoholu - či zámerne narúša priebeh hry, jeho protihráč môže vysloviť 2x oficiálne upozornenie jeho klubovému kapitánovi alebo jeho zástupcovi; ak bude hráč aj po týchto upozorneniach nespôsobilý k hre, t.z. aj pri 3. upozornení, bude set následne skontumovaný výsledkom 2:0 v prospech spôsobilého hráča, pričom sa výsledok zaráta obom do štatistiky jednotlivcov
- 33) **Úprava pravidiel:** Rada kapitánov DLKŠ si vyhradzuje právo upraviť pravidlá do polovice ligy z dôvodu jej skvalitnenia
- 34) **Servis:**
  - a) nahlásenie súpisiek a vstupné poplatky: Ján Karas, 0905 485 012
  - b) nahlásenie výsledku zápasu a jednotlivých setov nahlasuje domáci tím: Zdeno Pastorek, 0902 677 441, e-mail: pastorek.zdeno@gmail.com.
  - c) zápis zo stretnutia po skončení zápasu je potrebné uschovať u obsluhy v Sportclube
  - d) úschova hracích terčov po poslednom zápase dňa - zabezpečí domáci tím

### **Základná časť**

- 35) **Hrací systém:** každý tím s každým po 2 zápasoch (viď rozpis v termínovom kalendári) - 42 zápasov počas 19 hracích dní
- 36) **Začiatok setu:** celý set, teda 1. leg začína vždy hráč domáceho tímu, 2. leg začína hráč hostí, príp. rozhodujúci 3. leg začína vždy hráč domáceho tímu
- 37) **Začiatok rozhodujúceho cricketu:** rozhod na stred - cricket začína tím, ktorého hráč hodil bližšie k stredu, pričom hádzať na stred začína hráč domáceho tímu
- 38) **Bodovanie:** víťazstvo v zápase - 3 b., remíza v zápase + víťazný cricket - 2 b., remíza v zápase + prehratý cricket - 1 b., prehra v zápase - 0 b.
- 39) **Postup do play-off:**
  - a) tím umiestnený na 1. mieste postúpi priamo do semifinále play-off
  - b) tímy umiestnené na 2.-7. odohrajú štvrtfinále play-off
- 40) **Kritéria umiestnenia tímov v základnej časti:**
  - a) vyšší počet celkovo dosiahnutých bodov
  - b) vyšší počet bodov zo vzájomných zápasov (platí pri 2 tímoch, ako aj v rámci minitabulky pri 3 a viac tímoch)
  - c) vyšší rozdiel v skóre setov zo vzájomných zápasov (platí pri 2 tímoch, ako aj v rámci minitabulky pri 3 a viac tímoch)
  - d) vyšší rozdiel v skóre legov zo vzájomných zápasov (platí pri 2 tímoch, ako aj v rámci minitabulky pri 3 a viac tímoch)
  - e) vyšší rozdiel v skóre zo všetkých setov
  - f) vyšší rozdiel v skóre zo všetkých legov
  - g) vyšší počet víťazných setov
  - h) vyšší počet víťazných legov
  - i) výsledok nového zápasu

### **Play-off**

- 41) **Hrací systém:** 7 tímov v jednostrannom pavúku - 14-21 zápasov počas 6-9 hracích dní
- 42) **Nasadenie do pavúka a postup v pavúku:** víťaz základnej časti postúpi priamo do semifinále; tímy umiestnené na 2.-7. mieste odohrajú štvrtfinále, pričom najvyššie umiestnený tím po základnej časti bude hrať štvrtfinále proti najnižšie umiestnenému tímu po základnej časti (2-7 / 3-6 / 4-5); v semifinále bude víťaz základnej časti hrať proti postupujúcemu tímu zo štvrtfinále, ktorý skončil po základnej časti najnižšie, takže druhú semifinálovú dvojicu utvoria zvyšné dva tímy
- 43) **Rozhod pred setom - začiatok setu:** zápasy play-off - bez rozhodu, t.z. v 1. zápase začína hráč vyššie nasadeného tímu, v 2. zápase začína hráč nižšie nasadeného tímu, v rozhodujúcom 3. zápase: rozhod na stred, začína hráč vyššie nasadeného tímu
- 44) **Začiatok rozhodujúceho cricketu:** rozhod na stred - cricket začína tím, ktorého hráč hodil bližšie k stredu, pričom hádzať na stred začína hráč vyššie nasadeného tímu
- 45) **Podmienka účasti hráčov v play-off:** v zápasoch play-off môže nastúpiť iba ten hráč so súpiscky, ktorý nastúpi minimálne v 4 zápasoch z 12 zápasov základnej, t.z., že odohral minimálne 4x jednu štvorhru v 4 rozdielnych zápasoch; pri kontumovanom výsledku si pripíšu účasť všetci hráči zo súpiscky víťazného tímu
- 46) **Jednotné dresy vo finále:** hráči finalistov play-off, ktorí nastúpia do zápasov majú povinnosť mať oblečené jednotné dresy, inak bude tím verejne napomenutý a pokarhaný na záverečnom vyhodnotení.

### **Skupina útechy o 5. miesto**

- 47) **Hrací systém:** v trojčlennej skupine každý tím s každým dvojkolovo (viď rozpis v termínovom kalendári) - spolu 6 zápasov počas 6 hracích dní
- 48) **Nasadenie do skupiny:** v skupine útechy o 5.miesto budú hrať neúspešné tímy zo štvrtfinále
- 49) **Začiatok setu:** celý set, teda 1. leg začína vždy hráč domáceho tímu, 2. leg začína hráč hostí, príp. rozhodujúci 3. leg začína vždy hráč domáceho tímu

- 50) **Začiatok rozhodujúceho cricketu:** rozhod na stred - cricket začína tím, ktorého hráč hodil bližšie k stred, pričom hádzať na stred začína hráč domáceho tímu
- 51) **Podmienka účasti hráčov v skupine útechy:** v zápasoch skupiny útechy môže nastúpiť hociktorý hráč so súpisky, nielen ten, ktorý nastúpil minimálne v 4 zápasoch z 12 zápasov základnej,
- 52) **Bodovanie:** víťazstvo v zápase - 3 b., remíza v zápase + víťazný cricket - 2 b., remíza v zápase + prehratý cricket - 1 b., prehra v zápase - 0 b.
- 53) **Bonusové bodovanie:** tímy porazené v štvrtfinále si prenesú do skupiny útechy bonusové body 2 - 1 - 0 b. podľa ich umiestnenia v základnej časti; tieto bonusové body budú riadne zarátané do klasifikácie
- 54) **Kritéria umiestnenia tímov v nadstavbovej časti:** ako v základnej časti (bod 39)

### **Klasifikácia jednotlivcov**

- 55) **Klasifikácia jednotlivcov:**
- a) vyššia percentuálna úspešnosť v setoch, potom vyššia percentuálna úspešnosť v legoch dvojhry, potom vyššia percentuálna úspešnosť v legoch štvorhry
  - b) klasifikovaní budú hráči, ktorí odohrajú min. 50% možných setov za svoj tím (percento účasti), ostatní hráči budú mimo poradia
  - c) hráčom tímu, ktorý zapríčinil kontumáciu a prehral kontumačne sa tento zápas bude započítavať do percenta účasti a naopak hráčom tímu, ktorý nezapríčinil kontumáciu sa tento zápas nebude započítavať do percenta účasti

### **Ocenenia a spoločné financie**

- 56) **Ocenenia:**
- a) víťazný tím ligy získa putovný pohár
  - b) tímy na 1. - 3. mieste získajú poháre a medaile
  - c) najlepších 5 jednotlivcov podľa úspešnosti v zápasoch a setoch základnej časti získa pohár
  - d) najlepší 1 jednotlivec podľa úspešnosti v zápasoch a setoch play-off získa pohár
  - e) víťazný tím základnej časti získa 30 l sud piva
  - f) dva najlepšie tímy po play-off získajú právo zúčastniť sa Považského pohára
  - g) ženy, ktoré sa zapojili do ligy získajú špeciálne ocenenia
- 57) **Spoločné financie:** vstupné poplatky a príp. kontumačné pokuty budú použité na nákup ocenení, zabezpečenie občerstvenia na vyhodnotení, príp. nákup nových terčov alebo iných zariadení; o presnom rozpočte rozhodne Rada kapitánov DLKŠ pred začiatkom play-off; pokladníkom DLKŠ je Ján Karas

***Tieto pravidlá ligy sú schválené Radou kapitánov a záväzné pre všetky tímy DLKŠ v ročníku 2016/17.***

### **Rada kapitánov DLKŠ 2016/17:**

Ján Karas (ŠAKALI Dubnica nad Váhom, 0905 485 012, olisakali@gmail.com)  
Mario Čupalka (ZEPÉLIN Trenčianske Teplice, 0905 304 182, mario.cupalka@gmail.com)  
Renáta Ozorovská (JT VALMONT Trenčianska Teplá, 0907 725 316, renulcek@zoznam.sk)  
Ľuboš Lutišan (SPORTCLUB Dubnica nad Váhom, 0948 707 056, bubos8037@azet.sk)  
Pavol Hromádka (BAŽANTI Dubnica nad Váhom, 0904 446 541, pavol.hromadka@centrum.sk)  
Róbert Veselovský (INDIANS Dubnica nad Váhom, 0905 110 210, roboveselovsky@email.cz)  
Ján Kapusta (ŠIKMÉ VT-16 ŠÍPKY Nová Dubnica, 0908 793 830, jankokap@gmail.com)