

PRAVIDLÁ LIGY

Všeobecné pravidlá

- 1) **Hracie miesto:** Sportclub, Dubnica nad Váhom
- 2) **Hrací deň a čas:** zvyčajne v nedeľu, 3 zápasy v jeden hrací deň, 2 zápasy o 14:30 h. a 1 zápas o 17:30 h. (viď termínový kalendár)
- 3) **Počet tímov:** 9 tímov
- 4) **Nasadenie tímov do základnej časti:** podľa poradia v r. 2010/11: 1 Dragons, 2 Šakali, 3 Zepelin, 4 SC Indians, 5 Bažanti, 6 Pegas, 7 Playboys, 8 Šíkmé VT-16 Šípky, 9 Kridla Severu
- 5) **Počet hráčov v tíme:** minimálne 5 hráči, maximálne 10 hráčov
- 6) **Ligová súpiska:** súpiska tímu musí byť odovzdaná najlepšie spolu s ekvivalentnými vstupnými poplatkami pred 1. zápasom v lige pokladníkovi J. Karasovi; ľubovoľne sa na súpiske môžu dopisovať hráči počas obdobia prvých troch zápasov každého klubu, t. z., že na prvé tri zápasy môže nastúpiť aj hráč, ktorý nie je na súpiske, no následne sa na ňu dopíše; po tomto termíne sa súpisky uzavávajú; kapitáni sú povinní vyrovať finančné náležitosti J. Karasovi a uzavreté súpisky klubov obdržia kapitáni tímov pred štvrtým zápasom osobne alebo e-mailom; hráč, ktorý nie je na súpiske a tým pádom nemá zaplatený vstupný poplatok nesmie nastúpiť v zápase ani ako náhradník
- 7) **Dopísanie hráča na ligovú súpisku:** je možné spolu s uhradeným vstupným poplatkom max. do začiatku štvrtého zápasu každého klubu, po tomto termíne môže byť na súpiske dopísaný hráč iba so súhlasom nadpolovičnej väčšiny Rady kapitánov DLKŠ; dopísanie hráča na súpiske je možné len počas základnej časti, počas play-off to nie je možné
- 8) **Vstupný poplatok:** 5 € za 1 hráča (zaplatené do 3. zápasu), ženy a juniori do 18 r.: 2 €; poplatok za hráča na súpiske, ktorý oneskorene zaplatí až po 3. zápase: 10 € (5 € + 5 € pokuta za oneskorenie, ženy a juniori do 18 r. 2 € + 2 €); poplatok za dopísaného hráča po 3. kole podmienené súhlasom nadpolovičnej väčšiny kapitánov: 17 € (ženy a juniori do 18 r.: 7 €); Rada kapitánov DLKŠ si vyhradzuje právo rozhodnúť inak v špeciálnych prípadoch podľa svojho uváženia
- 9) **Jednotné dresy:** je doporučné, aby hráči, ktorí nastúpia na zápas mali oblečené jednotné dresy, prípade tzv. dresscode - okrem dresu čierne nohavice a čierne topánky, taktiež bez pokrývky hlavy
- 10) **Začiatok zápasu:** tímy by mali dbať na presné dodržiavanie začiatkov zápasov, pričom by mali mať umožnený prístup k určenému terču min. 15 minút pred oficiálnym začiatkom zápasu
- 11) **Čakacia doba na súperu pred začatím zápasu:** max. 15 minút (mimo obzvlášť závažných situácií), inak kontumácia zápasu
- 12) **Čakacia doba na súperu v priebehu zápasu:** max. 10 minút (mimo obzvlášť závažných situácií), inak skreč setu
- 13) **Oznámenie o odložení zápasu:** max do 18:00 h. v piatok pred riadnym termínom; ak sa kapitáni nedokážu žiadnym spôsobom dohodnúť na novom termíne, napokon stanoví platný termín kapitán tímu, ktorý odloženie nevyvolal; každé preloženie alebo zrušenie zápasu je kapitán tímu, ktorý požiadal o preloženie alebo zrušenie zápasu, povinný oznámiť túto udalosť aj vedeniu Sportclub: Andrej Hagara, 0907 899 654
- 14) **Predohrávky zápasov:** max. 6 dní pred riadnym termínom (okrem nedele)
- 15) **Dohrávky zápasov:** max. 6 dní po riadnom termíne (okrem nedele)
- 16) **Kontumácia zápasu:** ak sa zápas z akýchkoľvek príčin neodohrá v riadnom termíne, ani v náhradnom termíne, bude tento kontumovaný výsledkom 10:0 v neprospech tímu, ktorý zapríčinil neodohranie zápasu
- 17) **Kontumačná kaucia:** 30 € za každý tím - bude uhradená pred začiatkom súťaže a vrátená po skončení súťaže, pričom: ak tím zapríčiní neodohranie zápasu a následne jeho kontumáciu, bude mu z tejto kaucie odrátaná suma 10 € za každý jeden takýto neodohraný zápas; tím, ktorý zapríčinil neodohranie 3 zápasov v ročníku môže byť následne zo súťaže vylúčený; príčinu neodohrania zápasu a prípadné vylúčenie zo súťaže môže individuálne posúdiť Rada kapitánov; poplatky strhnuté z kaucie budú zahrnuté do spoločných financií
- 18) **Vylúčenie tímu a anulovanie výsledkov:** v najkrajnejšom prípade rozhodne o vylúčení tímu zo súťaže Rada kapitánov DLKŠ, pričom výsledky tímu budú anulované
- 19) **Definície závažných príčin a situácií:** za takéto sú považované napr. postihnutie prírodnou alebo inou katastrofou, účasť väčšej časti tímu na významnom turnaji (napr. M-SR), chrípková a iná epidémia väčšej časti tímu atď. a kvôli takýmto udalostiam zápas môže byť preložený
- 20) **Definície nezávažných príčin a situácií:** za takéto sú považované napr. účasť hráča na rodinnej oslave, pracovný pomer hráča, bežné ochorenie hráča atď. a kvôli takýmto udalostiam zápas nemusí byť preložený
- 21) **Komunikácia medzi tímami:** komunikujú a dohody uzatvárajú vždy kapitáni
- 22) **Počet hráčov v zápase:** min. 3 hráči, inak je zápas neregulárny, t. z. kontumovaný; jeden hráč môže odohrať v zápase max. 2 dvojhra a 1 štvorhra
- 23) **Dopísanie hráčov na štvorhru:** kapitán tímu môže dopísať hráčov na štvorhru až po ukončení 4., resp. 9. setu v zápase
- 24) **Počet náhradníkov v zápase:** obmedzený ligovou súpisťou, na súpiske zápasu sa môžu dopisovať do polovice zápasu
- 25) **Dodatočné prepísanie súpisťky zápasu:** v prípade, že jeden z tímov získal rozhodujúci 6. bod v zápase, môžu oba tímy na zvyšok zápasu prepísať jednotlivé súpisťky zápasu podľa svojich požiadaviek (hráči musia byť oficiálne na súpiske tímu)
- 26) **Definície:**
 - a) leg - súboj 2 hráčov/dvojíc, ktorý končí víťazstvom v určenej hre (501 DO, 701 DO, cricket)
 - b) set - súboj 2 hráčov/dvojíc, ktorý končí 2 víťaznými legmi jedného z nich (pri cricete 3 víťaznými legmi)
 - c) zápas - súboj 2 tímov, ktorý končí 6 víťaznými setmi jedného z nich
 - d) stretnutie - súboj 2 tímov, ktorý končí 2 víťaznými zápasmi jedného z nich (v play-off)
- 27) **Priebeh zápasu po setoch:** 4x dvojhra - 1x štvorhra - 4x dvojhra - 1x dvojhra - v prípade nerozhodného stavu cricket (hrá sa na jednom hlavnom terči, podľa dohody kapitánov tímov sa môže hrať súčasne aj na 2 terčoch vedľa seba)
- 28) **Bodovanie v zápase:** za každý víťazný set získa tím 1 bod
- 29) **Dvojhra:** 501 DO na 2 víťazné legy do 15. kola
- 30) **Štvorhra:** 701 DO na 2 víťazné legy do ukončenia
- 31) **Cricket - štvorhra:** tzv. „džentlmenský“ cricket (od 20 po Bull) na 3 víťazné legy hrajú ľubovoľní 2 hráči zo zápasovej súpisťky
- 32) **Ukončenie v legu - víťazstvo v legu:**
 - a) leg ukončí ten hráč, ktorý prvý hodí pred ukončením 15. kola dané číslo dvojitým ukončením (double out)
 - b) ak leg neukončí pred 15. kolom ani jeden zo súperov a obaja majú menej ako 50 bodov, zvíťazi ten, ktorý vyhrá rozhod po 15. kole (bod nižšie)
 - c) ak leg neukončí pred 15. kolom ani jeden zo súperov a jeden z nich má viac ako 50 bodov, zvíťazi jeho súper

Dubnická liga klubov v šípkach – DLKŠ 2011/12

- d) ak leg neukončí pred 15.kolom ani jeden zo súperov a obaja majú viac ako 50 bodov, zvíťazi ten, ktorý má menej bodov na displeji
e) správne uzavretie legu si kontrolujú dvaja hráči navzájom
- 33) **Rozhod po 15.kole - ak ani jeden zo súperov neukončí leg double out a obaja majú pod 50 bodov:** v rozhodne začína hádzať hráč, ktorý začal leg, pričom šípka sa musí zapichnúť - ten hráč, ktorý hodí bližšie k stredu vyhrá leg, príp. ak sa hráčovi nezapichnú všetky 3 šípky, rozhod vyhrá jeho súper
- 34) **Predčasné ukončenie setu kvôli nespôsobilosti hráča:** v prípade, ake je jeden z hráčov nespôsobilý k hre - najmä pod značným vplyvom alkoholu - či zámerné narúša priebeh hry, jeho protihráč môže vysloviť 2x oficiálne upozornenie jeho klubovému kapitánovi alebo jeho zástupcovi; ak bude hráč aj po týchto upozorneniach nespôsobilý k hre, t.z. aj pri 3. upozornení, bude set následne skontumovaný výsledkom 2:0 v prospech spôsobilého hráča, pričom sa výsledok zaráta obom do štatistiky jednotlivcov
- 35) **Úprava pravidiel:** Rada kapitánov DLKŠ si vyhradzuje právo upraviť pravidlá do polovice ligy z dôvodu jej skvalitnenia
- 36) **Servis:**
a) nahlásenie súpisiek a vstupné poplatky: Ján Karas, 0903 108 894
b) nahlásenie výsledku zápasu a jednotlivých setov: Mario Čupalka, 0905 304 182, e-mail: mario.cupalka@gmail.com - nahlasuje domáci tím
c) zápis zo stretnutia po skončení zápasu je potrebné uschovať u obsluhy v Sportclube
d) úschova hracích terčov po poslednom zápase dňa - zabezpečí domáci tím

Základná časť

- 37) **Hrací systém:** každý tím s každým po 1 zápase (viď rozpis v termínovom kalendári) - 36 zápasov počas 12 hracích dní
38) **Rozhod pred setom:** hráči hádžu na stred, začína domáci hráč - hráč, ktorý hodí bližšie k stredu začína hru
39) **Bodovanie v lige:** víťazstvo v zápase - 3 b., remíza v zápase + víťazný cricket - 2 b., remíza v zápase + prehratý cricket - 1 b., prehra v zápase - 0 b.
40) **Kritéria umiestnenia tímov v základnej časti:** skóre zo všetkých zápasov

Play-off

- 41) **Hrací systém:** 9 tímov v jednostrannom pavúku - 22-31 zápasov počas 9-12 hracích dní
42) **Draft play-off a nasadenie do pavúka:** tímy umiestnené na 1.-4. mieste po základnej časti si podľa poradia môžu vybrať súpera pre Play-off z tímov umiestnených na 5.-8./9. mieste po základnej časti
43) **Postup v pavúku:**
a) baráž, štvrtfinále, semifinále, zápas o 3.miesto a finále sa hrá na 2 víťazné zápasy; v prípade remízy po 2 zápasoch sa odohrá aj 3.rozhodujúci zápas, nie tie-break
b) zápasy o umiestnenie, 7.miesto a 5.miesto sa hrajú na jeden zápas.
44) **Rozhod pred setom - začiatok setu**
a) finále, baráž, štvrtfinále, semifinále a zápas o 3.miesto: bez rozhodu, v 1. zápase začína hráč vyššie nasadeného tímu, v 2. zápase začína hráč nižšie nasadeného tímu, v tie-breaku: rozhod na stred, začína vyššie nasadený tím
b) zápasy o umiestnenie, 7.miesto a 5.miesto a rozhodujúci 3. finálový zápas: rozhod na stred, začína vyššie nasadený tím
45) **Jednotné dresy vo finále:** hráči finalistov play-off, ktorí nastúpia do zápasov majú povinnosť mať oblečené jednotné dresy, inak bude tím verejne napomenutý a pokarhaný na záverečnom vyhodnotení.

Klasifikácia jednotlivcov

- 46) **Klasifikácia jednotlivcov:**
a) vyššia percentuálna úspešnosť v setoch, potom vyššia percentuálna úspešnosť v legoch dvojhry, potom vyššia percentuálna úspešnosť v legoch štvorhry
b) klasifikovaní budú hráči, ktorí odohrajú min. 50% možných setov za svoj tím (percento účasti), ostatní hráči budú mimo poradia
c) hráčom tímu, ktorý zapríčinil kontumáciu a prehral kontumačne sa tento zápas bude započítavať do percenta účasti a naopak hráčom tímu, ktorý nezapríčinil kontumáciu sa tento zápas nebude započítavať do percenta účasti

Ocenenia a spoločné financie

- 47) **Ocenenia:**
a) víťazný tím ligy získa putovný pohár
b) tímy na 1. - 3. mieste získajú poháre a medaile
c) najlepších 5 jednotlivcov podľa úspešnosti v zápasoch a setoch získa poháre
d) ženy, ktoré sa zapojili do ligy získajú špeciálne ocenenia
f) dva najlepšie tímy po play-off získajú právo zúčastniť sa Považského pohára
48) **Spoločné financie:** vstupné poplatky a príp. kontumačné pokuty budú použité na nákup ocenení, zabezpečenie občerstvenia na vyhodnotení, príp. nákup nových terčov alebo iných zariadení; o presnom rozpočte rozhodne Rada kapitánov DLKŠ pred začiatkom play-off; pokladníkom DLKŠ je Ján Karas

Tieto pravidlá ligy sú schválené Radou kapitánov a záväzné pre všetky tímy DLKŠ v ročníku 2011/12.

Rada kapitánov DLKŠ 2011/12:

Alexander Vereš (DRAGONS Trenčianske Teplice, 0911/211613)
Ján Karas (ŠAKALI Dubnica nad Váhom, 0903/108894)
Mario Čupalka (ZEPELIN Trenčianske Teplice, 0905/304182)
Andrej Dohňanský (SC INDIANS Dubnica nad Váhom, 0949/447025)
Marek Solin (BAŽANTI Dubnica nad Váhom, 0949/168716)
Roman Galád (PEGAS Trenčín, 0904/980415)
Michal Figura (PLAYBOYS Trenčianska Teplá, 0907/725316)
Ján Kapusta (ŠÍKMÉ VT-16 ŠÍPKY Nová Dubnica, 0908/793830)
Juraj Slíž (KRÍDLA SEVERU Dubnica nad Váhom, 0949/465230)